

## MATEMÁTICAS II

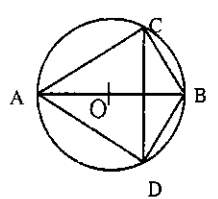
*(El alumno/a debe responder solamente a los ejercicios de una de las opciones. Puntuación máxima de los ejercicios de cada opción: ejercicio 1= 3 puntos, ejercicio 2= 3 puntos, ejercicio 3= 2puntos, ejercicio 4= 2puntos)*

### OPCIÓN A

1. Dadas las matrices  $A = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $B = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ , sean  $B^t$  la matriz traspuesta de  $B$  e  $I$  la matriz identidad de orden 3.
  - a) Estudia, según los valores del parámetro  $\lambda$ , el rango de  $AB^t + \lambda I$ .
  - b) Calcula la matriz  $X$  que verifica:  $AB^t X - X = 2B$
  
2. Dados el plano  $\pi: x + y - z - 1 = 0$  y la recta  $r: \begin{cases} 3x + y + z - 6 = 0 \\ 2x + y - 2 = 0 \end{cases}$ 
  - a) Estudia la posición relativa de  $r$  y  $\pi$ . Calcula la distancia de  $r$  a  $\pi$ .
  - b) Calcula la ecuación general o implícita del plano que contiene a  $r$  y es perpendicular a  $\pi$ .
  
3. a) Enuncia el teorema de Bolzano. ¿Tiene la ecuación  $x^3 + 2x - 2 = 0$  alguna solución en el intervalo  $(0,1)$ ? ¿Tiene esta ecuación más de una solución real?
  - b) Calcula los valores de  $a$  y  $b$  para que  $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{ax^2 + bx + 1 - e^{2x}}{\text{sen}(x^2)} = 1$
  
4. a) Calcula los intervalos de crecimiento y decrecimiento y los intervalos de concavidad y convexidad de la función  $f(x) = x^3 - 4x^2 + 4x$ .
  - b) Dibuja y calcula el área de la región limitada por la gráfica de  $f(x) = x^3 - 4x^2 + 4x$  y la bisectriz del primer cuadrante. (Nota: para el dibujo de la gráfica de  $f(x)$ , es suficiente utilizar el apartado anterior y calcular los puntos de corte con los ejes).

### OPCIÓN B

1. a) Discute, según los valores del parámetro  $m$ , el siguiente sistema de ecuaciones lineales:
 
$$\begin{aligned} x + my + z &= 2 \\ mx - y + z &= 0 \\ 2x - y + 2z &= 1 \end{aligned}$$
  - b) Resuelve, si es posible, el sistema anterior para el caso  $m = 1$ .
  
2. a) Calcula las ecuaciones paramétricas de la recta  $r$  que pasa por el origen de coordenadas y es perpendicular al plano  $\pi$  determinado por los puntos  $A(1,0,2)$ ,  $B(2,1,3)$  y  $C(3,0,0)$ .
  - b) Calcula los posibles valores de  $a$  para que el punto  $P(a, a, a)$  equidiste de la recta  $r$  y del plano  $\pi$  del apartado anterior.
  
3. En una circunferencia de centro  $O$  y radio 10 cm. se traza un diámetro  $AB$  y una cuerda  $CD$  perpendicular a ese diámetro. ¿A qué distancia del centro  $O$  de la circunferencia debe estar la cuerda  $CD$ , para que la diferencia entre las áreas de los triángulos  $ADC$  y  $BCD$  sea máxima?
 


  
4. a) Enuncia el teorema de Rolle. Determina el valor de  $a$  para que sea aplicable el teorema de Rolle a la función  $f(x) = x^3 + ax - 1$  en el intervalo  $[0,1]$ . Para este valor de  $a$ , calcula un punto  $c \in (0,1)$  en el que la recta tangente a la gráfica de  $f(x)$  sea paralela al eje  $OX$ .
  - b) Calcula  $\int \frac{x^3 + 3}{x^2 - x} dx$